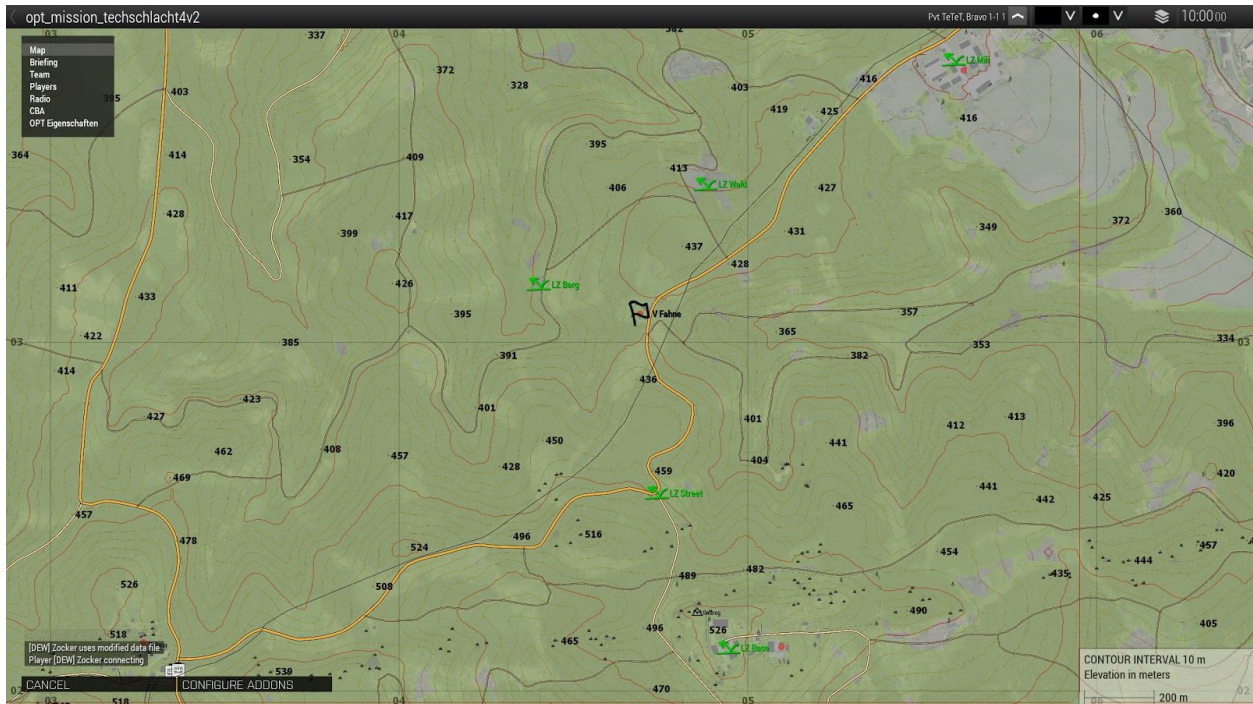


Livonia, im Januar

Antreten, an der Basis - check. Auftrag, verteidigen der V-Fahne im Südwesten der Karte - check. Ausrüsten, das schwere MG mag 7.62mm Munition - check.



Es herrscht emsiger Betrieb auf der Basis. Ein wenig Geschnacke, aber im wesentlichen Fokus auf die Aufträge die vor uns liegen. Jeder will best ausgerüstet in die bevorstehende Schlacht ziehen.

Und dann geht es auch schon los, wir sitzen auf den Helikopter auf. Und ab geht es zum Einsatzgebiet.



Wir werden direkt neben dem zu verteidigenden Gebäudekomplex abgesetzt. Die Stimmung ist gut, wir sind gut vorbereitet und ausgerüstet.

Der Hubschrauber hebt nach ein paar Sekunden ab und fliegt wieder zur Basis. Wir sind auf uns gestellt.



Bevor ich mir eine Stellung in der Nähe suche, schaue ich mir die Umgebung der Flagge an. Noch ein paar Sekunden werden wir haben um Ortskenntnisse aufzubauen. Karte hin und her, der beste Weg ist ein paar Runden um das Gelände zu drehen.



Und dann geht alles viel schneller als erwartet. Ein weiterer Hubschrauber schwebt herein. Sind das weitere Verstärkungen oder der Feind? Ich will ja die Schlacht nicht mit freundlichem Feuer anfangen. Schüsse fallen, das ist also der Feind. So sehen die also aus, denke ich noch. Aber bevor ich auch nur einen Feuerstoß abgeben kann, werde ich auch schon erwischt.

Auf der Basis ist wenig los, sieht so aus als ob ich zu den ersten Verlusten gehört habe. Ich kriege sogar einen Soloflug zur V-Fahne.



Der Gegner hat wohl die Fahne erobert und unsere Gruppe komplett ausgeschaltet. Über Funk kriege ich mit, dass die anderen zusammen abgesetzt wurden und sich aus einer anderen Richtung den paar Hütten im Wald nähern.

Ich mache mich auf den Weg durch den Wald, immer auf der Hut nach einem Hinterhalt. Aber wenn da ein gegnerischer Schütze geschickt unter einem Baum liegt, sieht man ihn wahrscheinlich erst zu spät. Und kurz vor den Hütten passiert es dann: Eine Bewegung vor mir zwischen den Bäumen. Was ist das für eine Uniform? Das muss einfach ein Gegner sein, GPS zeigt niemanden an. Also, Feuer Frei! Nach ein paar Garben liegt der Gegner. Ich sehe keine anderen Bewegungen und mache mich auf zum Marker Wobidu, unser Sanitäter.

Ist zwar riskant ihn so Nahe der Fahne ohne weitere Deckung wiederzubeleben, aber wenn es klappt kann er in ein paar Sekunden die Gruppe wieder zusammenflicken. So geschieht es

dann auch.



Mit dem schweren MG sichere ich die Fahne, während Gruppenführer Hardy sie zieht. Dann beginnt das Warten auf die nächste Welle des Feindes. Und was passiert! Da fährt irgendjemand mit einer Karre Dreck spritzend mitten durch den Wald. MG raus und Feuer eröffnen. Der Fahrer steigt aus und geht down. Oh weh, das war kein Gegner! Gut dass ein freundlicher Sani in der Nähe war, der ihn umgehend wieder zusammenflicken konnte.



Irgendwie schafft es dann doch noch einer durch die Sicherung in das zweistöckige Haus einzudringen, aber er schaut etwas zu neugierig aus dem Fenster auf die Fahne und das MG erledigt zuverlässig seine Arbeit.



Nach ein paar technischen Problemen finde ich mich in der Basis wieder. Dort treffe ich auf Hardy und sehe dass die Uhr für die Schlacht abläuft. Das war es für heute, nicht ganz das erhoffte Ergebnis, aber besser als die schlimmsten Befürchtungen.

